

*À Sa Majesté la Princesse Lysandre Delorme de Loubois,*

*Veillez s'il vous plaît accepter cette humble contribution de la part de votre dévoué vassal et maître espion. Il s'agit d'un travail effectué en grande hâte, mais j'ose croire que ces informations sauront trouver usage auprès de Sa Majesté et de ses conseillers. Les renseignements ici présentés font la somme de dizaines de rapports obtenus par mes informateurs au cours des jours ayant suivi les événements de la Guerre des Dieux. Je me suis permis d'établir à votre intention une synthèse de ces informations, ainsi que quelques conclusions personnelles sur les opportunités offertes par cette situation nouvelle.*

### *Remarques générales:*

*Après une première analyse, il semble que les événements de la Bataille d'Ajemis aient eus des conséquences nettement différentes d'une région à l'autre. Ces différences semblent associées aux caractéristiques démographiques des nations. En règle générale, plus la population d'un lieu était homogène, moins elle a souffert des combats, les gens s'étant ralliés derrière une ou deux divinités pour triompher des autres sans grandes pertes. Au contraire, les régions cosmopolites ont vu leurs habitants se déchirer dans des luttes beaucoup plus difficiles et dévastatrices.*

### *Rapport détaillé*

#### *Régions épargnées: moins de 5% de décès et de pactes*

*Malheureusement, l'unité de Midi derrière le culte de Démétriel a prouvé être un avantage décisif. Tel un troupeau de brebis, le peuple s'est massivement rangé derrière les envoyés de lumière et la foule a facilement pu triompher des autres dieux. C'est regrettable, mais nos ennemis sortent de cette catastrophe presque indemnes.*

*Comme dans le cas de Midi, les femmes de Galca ont bénéficié de leur dévotion presque unanime envers Eyun pour triompher avec un minimum de violence pendant la Bataille d'Ajemis. La plupart des hommes, isolés en mer, ont eu le même avantage grâce à leur foi en Jayel.*

*Dans les Marais d'Urmed et en Vieille-Lande, il y a bel et bien eu quelques gros affrontements entre de larges groupes de priants, mais la plupart des habitants étaient déjà rassemblés selon leurs convictions religieuses, qu'il s'agisse de groupes nomades, de monastères ou de tribus, ce qui a grandement minimisé les combats. La Bataille d'Ajemis y a toutefois accru les divisions internes, que ce soit entre humains et trolls ou entre nomades et paysans. Cela pourrait représenter pour nous une opportunité pour déstabiliser ces régions, en particulier nos ennemis en Vieille-lande.*

L'énorme groupe de pillards nongors connu sous le nom de Horde du Socau Ardent a été totalement épargné par la Bataille d'Adjemis. Selon mes informateurs, leur unité derrière Kaïna n'avait rien à envier à ce qui a pu se produire à Palais-Soleil pour les priants de Démétriel. Les autres divinités n'y avaient pas l'ombre d'une chance.

En ce qui concerne la Sauvagerie, les informations sont éparpillées et inconsistantes, mais il semblerait que les elfes sauvages et les autres barbares de cette damnée forêt n'aient pas du tout été atteints par la Bataille d'Adjemis. Je ne saurais hélas en expliquer la raison.

### *Régions perturbées: de 5 à 15% de décès et de pactes*

Mes informateurs me rapportent que les combats ont été beaucoup plus intenses à Brisman, Amaniel et Andhomora, de même qu'au Gris-Val et au Nongorot, où la foi des habitants était divisée assez uniformément entre deux divinités principales qui coexistaient jusqu'alors étroitement. Les priants de ces cultes dominants se sont affrontés avec vigueur, causant bien davantage de destruction et de pertes de vie.

C'est également la situation dans laquelle notre nation s'est trouvée. La Principauté de Loubois a été déchirée entre les ténèbres et la lumière, le clair-obscur si cher à nos terres devenu impossible à maintenir pendant la Bataille d'Adjemis. Je crains que, comme les autres nations, cet affrontement ne laisse des cicatrices difficiles à guérir, divisant familles, maisons et villages.

Les nations de Khadju et d'Al'Chasy ont connu des perturbations similaires, mais leur situation en assez particulière. On ne comptait pratiquement aucun décès à Khadju après la Bataille d'Adjemis. L'écrasante majorité des combattants tombés au combat au nom de Kaïna ou Talthos y ont apparemment choisi de pactiser avec leurs "anciens dieux" plutôt que de rejoindre l'après-vie. Cela signifie que Khadju sort de cet événement presque intact malgré les combats vigoureux qui y ont eu lieu. Pire encore, les sauvages en ressortiraient plus unifiés, du moins sur le plan religieux. La Guerre des Dieux y aurait même renforcé les cultes religieux hérétiques qui tolèrent et collaborent avec les démons. C'était une réaction prévisible après la démonstration de puissance des infernalistes; les Khadjus respectent la force avant toute chose.

La situation à Al'Chasy est moins extrême, mais comporte d'importantes similarités, dont le renforcement de la légitimité des démons auprès de la population générale et la signature de très nombreux pactes chez ceux étant tombés en combattant pour Shadaï et Kaïna. Les Orientaux semblent en être venus à minimiser la menace infernaliste et à voir les démons comme de précieux "partenaires" offrant des services inestimables à ceux désireux d'en payer le prix. Ils ressortent donc de la Bataille divisés certes, mais avec très peu de victimes.

Drage aurait connu des combats extrêmement farouches entre priants de Gyun et de Talihos. Malheureusement, mes informations sont ici plus ténues, mais il semblerait que les Immortels aient encore une fois utilisé leur savoir profane pour violer les lois de la nature. Leurs nécromanciens auraient "sauvé" la plupart des victimes de la Guerre des Dieux, ramenant leurs âmes en ce monde après la fin de la Bataille, selon les rites propres à leur culture malsaine. Comme toujours, tuer un Dragien ne semble pas être une solution définitive, et leur nombre demeure donc virtuellement intouché. Je suspecte toutefois que ces sombres barbares se retrouveront fortement divisés, plus encore que d'autres nations, en raison de leurs tendances païennes pour l'occultisme et de leurs nombreux chamans qui ne manqueront pas de les mener sur la voie de la corruption.

Le cas de Calash est ici des plus singulier. La Bataille d'Ajemtis y a pris une forme unique. Aucun combat à grande échelle, aucune grande bataille ou massacre entre priants n'a eu lieu dans ces forêts. S'il ne s'agissait pas d'un seul "petit" détail, les bestiaux s'en seraient probablement tirés aussi bien que les gens des marais et auraient été passablement épargnés grâce à leur tribalisme primitif. Malheureusement pour ces païens, leur loyauté allait aux esprits avant tout, et nombre d'entre eux furent châtiés par les dieux pour avoir refusé de choisir un camp pendant la Bataille. Leur stupide dévotion envers leurs totems et idoles aura causé bien des torts à ces bêtes hérétiques... si seulement la même chose s'était produite dans la Sauvagerie.

### *Régions très affectées : 15 à 35% de décès et de pactes*

Malgré les grands troubles causés par la Bataille d'Ajemtis à travers le continent, peu de régions peuvent rivaliser avec Ernest, Karnak et la Gorge des Jumeaux en terme de dévastation. Selon toute vraisemblance, ces nations ont été victime simultanément de leur diversité religieuse et de leur mode de vie particulier.

Vous savez comme moi que les gobelins, nains et bourgeois semblent se complaire à vivre dans des espaces clos et densément peuplés, qu'il s'agisse de bourgs emmurés ou de tunnels creusés à même le rock. Empilés les uns par-dessus les autres dans leurs villes sordides, ces gens ont vite tapissé les rues de sang, empêtrés dans des batailles urbaines chaotiques où plusieurs dieux se sont entre-déchirés pour le contrôle des mortels.

Cette situation a été particulièrement extrême à Port-Douglas, où la ville était déjà largement divisée entre classes sociales déjà plus ou moins associées à une divinité. La population se serait séparée entre priants de Jayel, Shadai et Gyun, avec une présence non négligeable de priants de Kaïna, particulièrement dangereux en raison de leur expérience militaire comme mercenaires ou soldats. Si Brisman ne profite pas de cette occasion pour accroître son influence sur place, je vous suggère d'utiliser cette opportunité pour les affaiblir. Les Infernalistes auraient d'ailleurs eux beaucoup de succès dans la capitale d'Ernest, les bourgeois ayant démontré une fois de plus leur absence de force d'âme en vendant sans remords leurs âmes aux abysses en échange de leur précieuse vie mortelle.

Selon mes informateurs, les combats auraient aussi été très farouches chez les gobelins, mais ces derniers se seraient montrés particulièrement créatifs pour combattre de façon non létale, réduisant à un désastre ce qui aurait pu signifier une véritable hécatombe. Les pertes en vie y sont donc moins sévères que les pertes matérielles.

Il est difficile d'avoir des informations fiables concernant les nains des montagnes. Comme vous le savez, ces créatures trapues sont aussi loyales que bornées, rendant plus ardu de leur acheter des renseignements. Toutefois, aussi étrange que cela puisse paraître, il semblerait que beaucoup de nains, surtout dans les régions souterraines, auraient préféré vendre leur âme que d'accepter la mort, une attitude qui ne manque pas de me surprendre venant d'une race réputée si pieuse et "honorable".

### *Régions dévastées: plus de 35% de décès et de pactes*

Si vous gardiez l'espoir de voir les Terres-désolées se développer et nos colonies sur place prospérer dans un futur proche, j'ai le regret de vous apprendre que ce lieu sordide a été particulièrement dévasté par les combats de la Bataille d'Agentis. Nul endroit sur le continent ne connaît une aussi grande diversité religieuse, et aucun n'a donc connu des affrontements aussi violents qu'en ces terres. Mes informateurs me rapportent des nombreux cas de luttes à six entre les dieux, chacun allant plus ou moins à armes égales.

Au moins le tiers des habitants de ces terres dévastées auraient péri durant l'affrontement, et bien qu'une proportion importante de ses victimes aient été ramenées parmi les vivants par des pactes démoniaques, les morts se compteraient par milliers. Les Infernalistes auraient beaucoup de succès sur place depuis ces événements tragiques, au grand dam de nos frères et sœurs de Loubois qui tentent vainement de civiliser ces tristes lieux.

Je termine mon rapport sur ces fâcheuses nouvelles. J'espère que sa Majesté trouvera dans ces bribes éparses des renseignements utiles pour ses desseins futurs.

Votre dévoué maître-espion,  
le vicomte Reginald Vifargent